

- EX. (例えば、發と2萬のシャンポン待ちの形になっているとき、發が出ればロン上がりしてよい)
- い) (例えば、1・4萬待ちの形になっていて、1萬ならばチャンタというような場合、1萬が出ればロン上がりしてよい)

ただし、役が付かない方の牌が先にでしまったときは、同一巡内はフリテンになるので要注意

7) 偶然役 (ハイテイ、ホーテイ、リンシャン、チャンカン)はメンゼンの場合、上がり役と認める

③ 喰っている場合の上がり (再掲)

1) 上がったとき役があればよい (役牌を最初にポンしておかなくてもよい)

- ・ 手の内に1翻あればOK
- ・ 役の付く方の牌がでてもロンアガリできないし、ツモ上がりも出来ない
 - ・ 發と2萬のシャンポン待ちの形になっているとき、發をツモってもダメ
 - ・ 1・4萬待ちの形になっていて、1萬ならばチャンタというような場合、1萬をツモってもダメ
- ・ 関係のない牌を鳴いている場合でも、白・發のシャンポン待ちであればロンアガリしてよい (どちらが出ても役が付くのでロン上がりOK)
- ・ ホンイツ、チンイツ、トイトイの場合は、何から鳴いて行った場合でもツモは勿論ロンアガリもして良い
- ・ ペンチャン、カンチャン待ちで、サンショク、チャンタ、イツツウなどの役がつくときはロン上がりしてよい

④ 喰い替えはできない (※上家からでた1をチーして、手持ちの2・3・4を1・2・3の形にすること)

2. リーチ関係

リーチを宣言したあとは、打牌の選択 (手牌の入れ替え) はできない

- 1) フリテンリーチあり。ただし、ツモ上がりのみ。フリテンと宣言する必要はない
- 2) リーチ後の選択上がりあり。ただし、選択したり、見逃してしまったときは、そのあとはフリテン扱いとなり、ツモ上がりのみ。フリテンになったと宣言する必要はない
- 3) リーチ宣言は牌を場に出すときに行うこと (出した後での宣言は無効)
- 4) 一発、裏ドラ、カンドラ、カン裏ドラあり
- 5) 一発は、ポン、チー、カンのない自分のツモまで (喰われたら即一発の権利は消える)
- 6) 終局直前で、ツモの順番が来ないときはリーチはかけられない
- 7) ノーテンリーチはチョンボ (気づいても宣言する必要はなく、他家が上がれば不問)