

- ・場に2翻付けるのはなぜ？

そのまま計算すると点数が低くなって面白くないのを防ぐため、点数の最低点を1000点にする、という目的のため

(経過的には、サイコロを振ってピンゾロのとき2翻にしたのが始まり、と思われる)

- ・チートイツ(七対子)はなぜ25符なの？

七対子はほかの役と違い、メンツや雀頭という概念がないことから、特別に25符とする(七対子は2翻役なので点数計算上は、25符2翻 = 50符1翻と同じになる)

- ・ピンフツモのとき、ツモの2符はなぜ数えないの？

ピンフは本来、「符の付かない上がり」という定義があり、「ツモ」と「ピンフ」とは複合しませんでした。しかし後に特別に認めるようになりましたが、「符の付かない」という定義はそのまま残ったため、ツモの2符が付かず20符として扱われます

- ・メン・タン・ピンのメンってなに？

リーチのことと考えてよい

- ・「先付け」って何のこと？

麻雀は1翻以上の役をつけなければなりません、この役の付け方のことです

- ・チョン・チョンとは？

親が取ってくる14枚目の牌は、場所が決まっているので、13枚目をとってくる時一緒に取ってきます。これをチョン・チョンといっています。

“げんきかい”は、[手役一覧表](#) (普通役26種類、役満13種類) を定めています

また、[簡単な点数計算](#)の資料も用意しています。必要な方はお申し出ください。

以上