

## 6. カン関係

- ・ カンドラは即乗り
- ・ リーチ後のアンカンOK  
(ただし、待ち牌、待ちの形、アガリの形が変わってしまうアンカンはしてはならない)

## 7. レンチャン (連荘)

- ・ 親がノーテンなら親流れで、オーラスならゲーム終了、供託はトップ取り  
レンチャンは1本場につき300点

## 8. 点数計算関係

- ・ 場につく2翻は数えない、正味の翻数での表記法とする
- ・ トイトイ、サンショクなど他に役があるときは、喰ったタンヤオを1翻として数える
- ・ 1,000点未満は四捨五入。合計点数が不整合になるときはトップ者で、2位者との逆転が起きるときは2位者で調整
- ・ 持ち点がマイナス点になった場合は借棒して継続
- ・ ピンフツモはツモの2符をつけなくて、20符計算とする
- ・ メンゼンを崩した場合のピンフ形の上がり、ツモでもロンでも30符計算とする
- ・ 連風牌 (ダブ東、ダブ南) の雀頭は4符

### ・ 満貫

- ・ 役満以外は三倍満を限度とする
- ・ 30符4翻は切り上げ満貫とする

満貫	4翻以上	(親	12,000	子	8000)
跳満貫	6翻以上	(親	18,000	子	12000)
倍満貫	8翻以上	(親	24,000	子	16000)
3倍満貫	11翻以上	(親	36,000	子	24000)
役満貫(4倍)		(親	48,000	子	32000)