

3. 実戦的計算法

(1ベース法 (場につく2翻をあらかじめ取り込んでしまう))

$$30\text{符} \times 4 = 120$$

$$40\text{符} \times 4 = 160$$

$$50\text{符} \times 4 = 200$$

※ ピンフ・ツモ (20符2翻) は40符1翻と

※ チートイツ (25符2翻) は50符1翻と

[例] 40符1翻の場合

| 符 | ベース符 | 1翻 | |
|----|------|-----|-----|
| | | 2倍 | 2倍 |
| | 4倍 | (子) | (親) |
| | | | |
| 40 | 160 | 320 | 640 |

・親のロン上がり

$$640 \times 3 = 1920 \rightarrow 2000$$

・子のロン上がり

$$320 + 320 + 640 = 1280 \rightarrow 1300$$

・親のツモ上がり

$$640 \rightarrow 700 \times 3 = 2100$$

・子のツモ上がり

$$\text{子} 320 \rightarrow 400 \times 2 = 800 \quad \text{親} 640 \rightarrow 700 \quad \text{で} \quad \text{計} \quad 800 + 700 = 1500$$