

4. 6. 点数を素早く出すコツ！

1. 符を数える

① 上がり役にピンフがあるかどうか調べる

ピンフがあるとき

基本点(符)



ツモ上がり

20符

ロン上がり

30符

ピンフがないとき

基本点(符)



メンゼン

喰い

ツモ上がり

30符(※)

ロン上がり

40符(※)

30符(※)

② 加符点が12符あるかを調べる(※のところ)

12符あると

30符

40符

40符

50符

2. 次いで翻数を調べる

3. あらかじめ各符・各翻ごとの上がりの点数を覚えておく

1 翻の点数として赤数字を覚え、次いで 2 翻、3 翻の数字を横のラインとして覚える (例：1000→2000→3900)

		1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
子	3 0 符	960 → 1000	1920 → 2000	3840 → 3900	7680 → 切上満貫
	4 0 符	1280 → 1300	2560 → 2600	5120 → 5200	満貫
	5 0 符	1600 → 1600	3200 → 3200	6400 → 6400	
親	3 0 符	1440 → 1500	2880 → 2900	5760 → 5800	11520 → 切上満貫
	4 0 符	1920 → 2000	3840 → 3900	7680 → 7700	満貫
	5 0 符	2400 → 2400	4800 → 4800	9600 → 9600	

次は符に関係なく点数が決まっているので覚えてしまう

ピンフ・ツモは

子 1300

親 2000

(2 0 符2翻、点数は4 0 符1翻と同じ)

チートイツは (ツモ、ロンにかかわらず)

子 1600

親 2400

(2 5 符2翻、点数は5 0 符1翻と同じ)

4. 符と翻数が分かったら、上の暗記表から点数を算出する。