

### 3. 次いで翻数計算の説明をします

- ・点数の大きさを左右する翻数は役によって異なります。
- ・“げんきかい”は普通役26、役満役13、計39役を定めています
- ・上がると常に場に2翻つくことになっているので（通常バン・バン、ドンドンなどと言っている）1翻で上がっても3翻になります。
- ・“げんきかい”では、この場につく2翻を最初から取り入れて点数計算することになっているので点数早見表などでも、1翻は1翻とそのまま表示しています

#### 翻数の計算

翻数				
1 翻役	2 翻役	3 翻役	6 翻役	役満役
タンヤオ メンゼンツモ ピンフ イーペイコー リーチ イツパツ	ダブルリーチ 三色同順 イツツ チャンタ	リャンペ <sup>^</sup> コー ホンイツ 純チャン	チンイツ	天和・地和・人和 四暗刻 国士無双 九蓮宝燈
役牌のコーツ ハイテイ ホーテイ チャンカン リンシャンカイホー	トイトイ ホンロートー 三カンツ 三色同刻 ミアンコ 小三元 チートイツ	ドラ 1 枚につき 1 翻増し ■ メンゼン役 ■ 喰い下がり 1 翻役		大三元 清老頭 字一色 緑一色 大四喜 小四喜 四槓子

#### 役の複合

上がった時の手役は、他の役と複合することがよくあります。見落とすと損をしてしまいます。

逆に複合しない役もありますので、覚えておく必要があります。

立直（リーチ）	×	ダブル立直
七対子（チートイツ）	×	平和（ピンフ）・二盃口（リャンペコー）
一盃口（イーペーコー）	×	二盃口（リャンペコー）
対々和（トイトイ）	×	混老対々（ホンロートイトイ）
役満	×	他のすべての役
小三元（ショウサンゲン）		三元牌（サンゲンパイ）の刻子（コーツ）

（小三元 2 翻に三元牌のコーツ（刻子）の 2 翻が含まれ、実質 4 翻となる）

上がった牌の使い方によって異なった「役」になるときは、高点になる方を採用します。