

## 基礎3 (2つの約束)

イーハン

### 一翻縛り

組み合わせられた14牌の中に最低1つの役がないと上がれない  
役の付け方には、ツモ、ポン・チー、ロンのときつける、というやり方がある

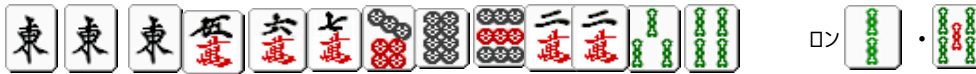
基本的5つの役

1. **三元牌を刻子(コーツ)にする** (ポンをするときは最初にポンをすること。例外あり)



(白または發でもよい)

2. **風牌を刻子(コーツ)にする** (ポンをするときは最初にポンをすること。例外あり)



(場風：東または南、 自風：東～北のどれか)

3. **リーチをかける**



(タンヤオにもならない、ピンフにもならない、役牌のコーツも他の手役もない  
ときは、リーチをかけることによりロンアガリできる)

4. **メンゼンでツモ上がる**



(メンゼンとは、ポン、チー、ミンカンをしていない状態)

5. **手役をつける**

“げんきかい”では、普通役(1～6翻) 26種類、役満12種類を定めていますが、次の役を

覚えておけばとりあえずは充分です

(特に、**タンヤオ**、**ピンフ**は絶対、**トイトイ**、**チートイツ**はできるだけ、他はできれば )