初めてのマージャン

平成28年11月1日

基礎１（牌の呼び名など）

目的

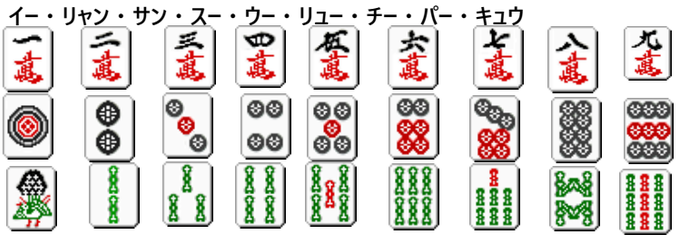
三枚一組の面子（メンツ）を四セットと、同一牌二枚の雀頭（アタマ）一つを揃える　（ただし、七対子、国士無双は別の型となる）

得点

上りの形などからの符数と役の種類（飜数）をもとに計算する。

数の呼び名

牌の種類・呼び名



牌の組み合わせ

ジュンツ
順子　数牌の　2・3・4　あるいは　7・8・9　など三枚の組み合わせ

コーツ
刻子　同一の数牌あるいは字牌（風牌または三元牌）の三枚揃い

トイツ アタマ
対子・雀頭　同一の数牌あるいは字牌の二枚揃い

動作

ツモ	山から一枚持ってくる
チー	上家の捨てた牌をもらってきて、一組の順子を完成させる
	（下家、トイメン対面からはチーできない）
ポン	出た牌をもらってきて、同じ牌を三枚そろえる（誰からでもよい）
カン	同じ牌を三枚持っているところに、四枚目が出たときカンができる
リーチ	メンゼンでテンパイしたとき、かけることができる
	メンゼンとは、チー、ポン、カンをしていない状態のこと
	メンゼンを崩すことを、喰う、鳴くなどといい、またその状態を晒すという
ロン	他家から上り牌が出て、あがるとき