

牌の組み合わせ

ジユツ
順子

数牌の 2・3・4 あるいは 7・8・9 など三枚の組み合わせ



コーツ
刻子

同一の数牌あるいは字牌（風牌または三元牌）の三枚揃い



アタマ
雀頭

同一の数牌あるいは字牌の二枚揃い



動作

ツモ

山から一枚持ってくる

チー

上家の捨てた牌をもらってきて、一組の順子を完成させる

トイメン
(下家、対面からはチーできない)

ポン

出た牌をもらってきて、同じ牌を三枚そろえる（誰からでもよい）

カン

同じ牌を三枚持っているところに、四枚目が出たときカンができる

リーチ

メンゼンでテンパイしたとき、かけることができる

ロン

他家から上り牌が出て、あがるとき